

习 题

- 9.1 什么是设备驱动程序？
- 9.2 在 DOS 操作系统环境下用户如何操作硬件设备？
- 9.3 在 Windows 2000 或 Linux 操作系统环境下用户如何操作硬件设备？为什么要这样做？
- 9.4 在 DOS 与 Windows 操作系统环境下，设备驱动程序的设计方法有什么不同？
- 9.5 在操作系统中是如何定义内核模式和用户模式的？
- 9.6 什么是内核模式驱动程序？什么是用户模式驱动程序？
- 9.7 设计内核模式驱动程序与用户模式驱动程序的最大区别是什么？
- 9.8 什么是 WDM 模型？该模型的结构特点是什么？采用该模型有什么好处？
- 9.9 在 Windows 环境下，用户程序如何使用设备驱动程序？
- 9.10 WinDriver 是什么软件？与其他同类软件相比有什么特点？
- 9.11 利用 WinDriver 可以设计哪种类型的设备驱动程序？其基本的设计方法是什么？
- 9.12 Linux 操作系统如何实现对硬件设备的操作？
- 9.13 在 Linux 操作系统环境下如何设计设备驱动程序？
- 9.14 在 Linux 系统中，用户程序如何使用设备驱动程序？
- 9.15 在 Linux 系统中，设备驱动程序属于内核模式还是用户模式？为什么？